**Choses à faire**

**Client**

Spécification du protocole

Restructurer l’architecture

Interface sans réseau

Implémentation réseau

**Serveur de Jeu**

Spécification du protocole

Prototype d’application réseau

Implémentation du protocole

Architecture serveur de jeu

Développement du serveur de jeu

**Serveur WEB**

Implémentation DB

Création des pages à afficher

Gestion login

**Serveur Enregistrement**

Spécification de protocole

Implémentation

Prototype

Production